



Une formation ludique en intelligence collective pour les élu.e.s, collaborateurs d'entreprises ou de collectivités, étudiant.e.s, citoyen.n.e.s ...



LE JEU-FORMATION

dans une salle, pour groupe de 9 à 18 personnes

Les participant.e.s vont en équipe à la rencontre des usagers et acteurs d'une ville fictive pour comprendre leurs besoins et leurs envies.

Puis ils bâtissent la maquette d'un grand espace public et arbitrent tous ensemble pour un projet réaliste.

Boostez l'esprit d'équipe

Montez un projet agile

Vivez une concertation

Décidez en groupe

ENQUÊTE PAR ÉNIGMES

3 groupes de 3 à 6 joueurs : résolution d'énigmes ludiques, mise en pratique de compétences relationnelles (*soft skills*), écoute des acteurs du territoire pour un diagnostic...

A chaque étape, les joueurs gagnent des mobiliers urbains miniatures.

1



«Expérience originale, conviviale et dynamisante ! On a bien rigolé.»

2



«Dispositif passionnant, coopératif, instructif.»

3



«Fabuleux moment ludique à résoudre des énigmes. Le jeu fait émerger écoute, réflexions et cohésion pour construire du commun.»

4



«Une bonne illustration du rapport entre les différents acteurs, élus, citoyens, services techniques.»

5



«On apprend que la concertation avec les utilisateurs est la condition de réussite d'un projet.»

6



«Une mise en situation proche de la réalité, formatrice et enrichissante.»

7



«Etre poussés à comprendre les attentes de chaque groupe, c'est vraiment intéressant.»

PROTOTYPAGE SUR MAQUETTE

Chaque groupe aménage sa zone de l'espace public, sur une grande maquette (2m) : Place urbaine, Espace de loisirs, Espace «naturel»

ARBITRAGE COLLECTIF

Les joueurs échangent tous ensemble sur les usages identifiés. Ils calculent le budget en tenant compte de contextes pour arbitrer, par le consentement, et créent une version 2.

FORMULES

pour groupes politiques, réseaux professionnels, RSO d'entreprise, établissements d'enseignement/formation, animation citoyenne,...

Place des possibles - 1 jour

Team-building, sensibilisation à la co-construction de projet, debriefings, apports théoriques par les formateurs.

Formation des possibles - 2 ou 3 J

Jeu Place des possibles
+ Formation sur-mesure sur les techniques de gestion de projet collectives et de communication, ...